Here are 50 multiple choice questions generated from the document:

1. Java là ngôn ngữ lập trình gì?

a) Hướng thủ tục

b) Hướng đối tượng

c) Hướng hàm

d) Hướng logic

2. Tính năng nào của Java thể hiện khả năng viết một lần chạy ở mọi nơi?

a) Portable

b) Object-oriented

c) High performance

d) Write once, run anywhere

3. JDK là viết tắt của?

a) Java Development Kit

b) Java Runtime Environment

c) Java Virtual Machine

d) Java Standard Edition

4. Biên dịch khác với thông dịch ở khía cạnh nào?

a) Tốc độ thực thi

b) Quá trình dịch

c) Độ chính xác

d) Khả năng tương thích

5. Java SE dùng cho mục đích nào?

a) Ứng dụng desktop

b) Ứng dụng doanh nghiệp

c) Ứng dụng di động

d) Ứng dụng web

6. Kiểu int trong Java có bao nhiêu bit?

a) 16

b) 32

c) 64

d) 128

7. Giá trị mặc định của kiểu boolean là gì?

a) 1

b) 0

c) true

d) false

8. Trong Java, String thuộc kiểu dữ liệu nào?

a) Nguyên thủy

b) Tham chiếu

c) Ký tự

d) Số thực

9. Từ khóa nào được dùng để khai báo hằng trong Java?

a) var

b) val

c) constant

d) final

10. Toán tử nào dùng để gán giá trị cho biến?

a) ==

b) =

c) !=

d) <>

11. Câu lệnh if dùng để làm gì?

a) Lặp lại câu lệnh

b) Nhảy câu lệnh

c) Kiểm tra điều kiện

d) Gọi hàm

12. Trong vòng lặp for-each, từ khóa nào dùng để truy cập từng phần tử trong mảng?

a) index

b) value

c) element

d) item

13. Phương thức trong Java được sử dụng để làm gì?

a) Khai báo lớp

b) Khởi tạo đối tượng

c) Định nghĩa các hành vi

d) Tạo form

14. Phương thức main() trong Java có ý nghĩa gì?

a) Phương thức chính của chương trình

b) Phương thức tạo đối tượng

c) Phương thức truy xuất dữ liệu

d) Phương thức hiển thị dữ liệu

15. Từ khoá nào được dùng để khai báo lớp trong Java?

a) class

b) object

c) struct

d) void

16. Đối tượng trong OOP là gì?

a) Thuộc tính

b) Phương thức

c) Lớp

d) Instance của lớp

17. Phương thức khởi tạo mặc định có tham số trong Java là?

a) TênClass()

b) TênClass(void)

c) TênClass({})

d) Không có phương thức mặc định

18. Phương thức getter dùng để làm gì?

a) Thiết lập giá trị

b) Lấy giá trị

c) Khởi tạo đối tượng

d) Kiểm tra ràng buộc

19. Thuộc tính static trong Java có ý nghĩa gì?

a) Thuộc tính riêng của đối tượng

b) Thuộc tính chung của lớp

c) Thuộc tính private

d) Thuộc tính public

20. Trong Java, biến local là biến nào?

a) Biến toàn cục

b) Biến trong lớp

c) Biến trong phương thức

d) Biến static

21. Tính kế thừa trong OOP cho phép điều gì?

a) Kế thừa lớp

b) Kế thừa đối tượng

c) Kế thừa phương thức

d) Kế thừa thuộc tính

22. Java hỗ trợ kế thừa đa cấp hay đơn cấp?

a) Đa cấp

b) Đơn cấp

c) Kết hợp cả hai

d) Không hỗ trợ kế thừa

23. Từ khoá nào sử dụng trong lớp con để gọi lên lớp cha?

a) parent

b) base

c) super

d) derived

24. Lớp Object có phương thức nào rất hữu ích?

a) toString()

b) print()

c) write()

d) display()

25. Tính đa hình trong OOP là gì?

a) Đa hình tĩnh

b) Đa hình động

c) Ghi đè phương thức

d) Nạp chồng phương thức

26. Ép kiểu ngầm định là ép kiểu nào?

a) Từ trên xuống dưới

b) Từ dưới lên trên

c) Ngang cấp

d) Ép kiểu Object

27. Lớp abstract là lớp nào?

a) Lớp thuần túy

b) Lớp trừu tượng

c) Lớp đặc biệt

d) Lớp cha

28. Lớp abstract có thể kế thừa từ đâu?

a) Lớp thường

b) Lớp abstract

c) Interface

d) Cả b và c

29. Interface trong Java dùng để làm gì?

a) Lưu trữ dữ liệu

b) Định nghĩa các phương thức trừu tượng

c) Triển khai các lớp con

d) Khởi tạo đối tượng

30. Đặc điểm nào của interface?

a) Có phương thức concrete

b) Có constructor

c) Các trường là static final

d) Có thể tạo đối tượng

31. Mối quan hệ giữa interface và class là gì?

a) Has-a

b) Use-a

c) Create-a

d) Extends

32. Tính trừu tượng trong OOP nhằm mục đích gì?

a) Bảo mật dữ liệu

b) Tăng hiệu năng

c) Giấu chi tiết triển khai

d) Tái sử dụng code

33. Đặc tính nào của phương thức abstract?

a) Đã được cài đặt

b) Sẽ được cài đặt sau

c) Có body rỗng

d) Không có body

34. Phương thức nào bắt buộc phải có trong mọi lớp Java?

a) main()

b) toString()

c) Constructor

d) Không bắt buộc phương thức nào

35. Cú pháp đúng để khai báo lớp con kế thừa từ lớp cha?

a) class Child extend Parent

b) class Child inherits Parent

c) class Child : Parent

d) class Child extends Parent

36. Cách nào đúng để gọi constructor của lớp cha từ lớp con?

a) super();

b) super.constructor();

c) base();

d) parent();

37. Khai báo biến static trong Java thường đặt ở đâu?

a) Trong phương thức

b) Trong khối lệnh

c) Trong hàm khởi tạo

d) Trong body class nhưng ngoài phương thức

38. Đặc điểm nào KHÔNG đúng về biến instance?

a) Khởi tạo khi khởi tạo đối tượng

b) Có thể truy cập bằng từ khóa this

c) Được khai báo sử dụng static

d) Có thể truy cập trực tiếp từ đối tượng

39. Cách truy cập đúng vào phương thức static?

a) TênClass.method()

b) this.method()

c) TênBiến.method()

d) TênĐốiTượng.method()

40. overload và override khác nhau như thế nào?

a) Khác về tham số

b) Khác access modifier

c) Khác ở mối quan hệ class

d) Khác ở thời điểm biên dịch

41. Ghi đè phương thức yêu cầu gì về access modifier?

a) Bằng nhau

b) Thấp hơn

c) Cao hơn

d) Không liên quan

42. Cách nào đúng để ngăn chặn ghi đè phương thức ở lớp cha?

a) Sử dụng private

b) Sử dụng static

c) Sử dụng final

d) Không cho phép ghi đè

43. Ép kiểu ngầm định an toàn hơn ép kiểu tường minh?

a) Đúng

b) Sai

c) Tùy trường hợp

d) Cả hai như nhau

44. Ép kiểu tường minh (casting) cần từ khoá gì?

a) super

b) this

c) instance

d) (type)

45. Abstract method bắt buộc phải được ghi đè ở đâu?

a) Trong lớp cùng package

b) Trong lớp abstract khác

c) Trong lớp kế thừa trực tiếp

d) Không bắt buộc phải ghi đè

46. Vì sao không thể khởi tạo trực tiếp từ abstract class?

a) Không có constructor

b) Có các phương thức trừu tượng chưa cài đặt

c) Đã được đánh dấu là abstract

d) Không được phép truy cập

47. Interface thường dùng để làm gì?

a) Khai báo thuộc tính chung

b) Định nghĩa các phương thức chung

c) Lưu trữ và truy xuất dữ liệu

d) Khởi tạo đối tượng

48. Điểm khác biệt chính giữa abstract class và interface?

a) Tính trừu tượng

b) Mối quan hệ với các lớp khác

c) Cách thực thi

d) Cách khai báo

49. Điều nào sau đây ĐÚNG về interface?

a) Có thể có phương thức đã định nghĩa sẵn

b) Có thể có các trường biến thông thường

c) Phương thức mặc định là public abstract

d) Có thể được khởi tạo đối tượng

50. Một lớp có thể kế thừa từ bao nhiêu lớp trừu tượng?

a) 1

b) 2

c) 3

d) Không giới hạn.

Đây là bảng đáp án dạng nằm ngang cho 50 câu hỏi trắc nghiệm:

| 1 | B | 11 | C | 21 | A | 31 | A | 41 | C |

| 2 | D | 12 | C | 22 | B | 32 | C | 42 | C |

| 3 | A | 13 | C | 23 | C | 33 | B | 43 | C |

| 4 | B | 14 | A | 24 | A | 34 | C | 44 | D |

| 5 | A | 15 | A | 25 | B | 35 | D | 45 | C |

| 6 | B | 16 | D | 26 | B | 36 | A | 46 | B |

| 7 | D | 17 | A | 27 | B | 37 | D | 47 | B |

| 8 | B | 18 | B | 28 | D | 38 | C | 48 | C |

| 9 | D | 19 | B | 29 | B | 39 | A | 49 | C |

| 10 | B | 20 | C | 30 | C | 40 | A | 50 | D |